

L'outil de communication Skype + révision des acquis

1 – Qu'est-ce que Skype ?

Skype est un logiciel qui permet de communiquer par la voix et l'image avec ses « contacts » préalablement autorisés à le faire. De PC à PC, Skype est gratuit et n'entraîne donc aucun frais particulier. Un appel vers un téléphone fixe ou mobile entraîne par contre une facturation par amputation d'un compte qui doit être préalablement chargé.

Il est donc possible de se connecter gratuitement avec ses contacts présents à l'autre bout de la terre, avec une qualité de vidéo à certains égards remarquable. Je ne serais qu'à-demi étonné qu'à terme une conversation « gratuite » puisse se trouver interrompue momentanément par une flash de pub. Nous verrons bien

Il est aussi possible d'enregistrer une petite vidéo (3 minutes maximum) et de la poster si le contact à joindre n'est pas connecté.

2 – Installer Skype sur son PC

Il faut préalablement « installer » Skype sur son ordinateur avant de pouvoir l'utiliser (à moins qu'il ne le soit déjà, cas de plus en plus fréquent sur les ordinateurs portables vendus actuellement).

Pour cela, utiliser le moteur de recherche Google sur son navigateur préféré et lancer une recherche sur « Skype ». Le site de Skype s'appelle « skype.com/fr/ ». Connectez vous et téléchargez l'application dans sa dernière version.

Le programme « SkypeSetup.exe » se télécharge. Une fois ce téléchargement terminé, cliquez deux fois (CG) sur ce programme et l'installation se lance automatiquement.

3 – Création d'un compte Skype

On ne peut pas communiquer par Skype sans préalablement avoir créé un compte spécifique. Créons chacun un compte Skype en renseignant néanmoins le minimum d'informations). En particulier, éviter de donner son numéro de téléphone (profilage) afin d'éviter la revente de ce type d'info à des sociétés diverses.

Il convient de distinguer les infos nom et prénom de l'info « pseudonyme » qui va constituer le nom unique au monde sous lequel Skype va nous connaître. Nous pouvons – ou pas - décider de faire figurer un « avatar » associé à notre pseudonyme afin de faciliter la reconnaissance de notre compte Skype par nos contacts.

4 – Connection et création de ses contacts

Nul ne peut être sollicité comme contact sur Skype par un détenteur de compte Skype s'il n'a pas préalablement accepté l'invitation que celui-ci lui a fait parvenir (et donc s'il n'est pas lui-même déjà un détenteur de compte Skype). A titre d'entraînement, lançons chacun d'entre nous une invitation à chaque personne du groupe en se servant de son pseudonyme.

Ensuite, répondons positivement aux invitations qui nous parviennent afin de pouvoir tester le logiciel.

5 – Connection en temps réel et enregistrement d'une séquence vidéo

Nous pouvons utiliser Skype de deux manières : le téléphone seulement ou la voix et l'image simultanément. Pour ceci, nous choisirons dans un premier temps un contact auquel nous souhaitons nous connecter. En haut de l'écran Skype apparaît alors sa situation précise à cet instant (connecté ou absent). Sélectionnons l'icône « caméra » pour lancer l'invitation vidéo. Lorsque notre correspondant a accepté notre invitation, la conversation peut commencer.

Pour enregistrer un message vidéo à destination d'un contact absent, nous faisons un click droit sur le contact concerné et nous choisissons l'option « Envoyer un message vidéo ». Il en sera prévenu lorsqu'il se connectera sur Skipe et pourra alors en prendre connaissance.

6 – Attention : se déconnecter à la fin de la conversation !

Je connais quelques cas de connections Skype non interrompues et qui ont donné libre accès ultérieur à un correspondant contacté à un moment donné. Il est donc impératif de se déconnecter après une conversation, par appui sur l'icône « téléphone rouge ». Les plus prudents fermeront tout simplement l'application pour éviter tout risque de cette nature.

7 – Quelques exercices pratiques de révision des acquis

- sur votre clef USB, vous décidez d'ouvrir un espace de rangement de ses dossiers au profit de votre ami « Anselme ». Créez un répertoire portant ce nom sur votre clef USB.

- Anselme vous a dit qu'il souhaitait ranger ses affaires dans trois « tiroirs » particuliers de l'espace que vous lui avez réservé : les tiroirs « images », « factures » et « impôts ». Créez-lui ses trois tiroirs

- il vous demande de bien vouloir remplir son tiroir « images » avec quelques photos de lui présentes sur Internet. Choisissez-en quatre et importez les dans son répertoire « images »

- ouvrez sur l'écran une fenêtre « source » représentant le disque « C » puis une fenêtre « cible » représentant votre clef USB de manière à faire apparaître les deux fenêtres côte à côte. Redimensionnez-les afin qu'elle occupent chacune la moitié de l'écran. Allez chercher une image quelconque sur la fenêtre source et copiez là sur la fenêtre cible.

- supprimez le répertoire d'Anselme qui, finalement, a décidé d'acheter lui-même sa propre clef USB
